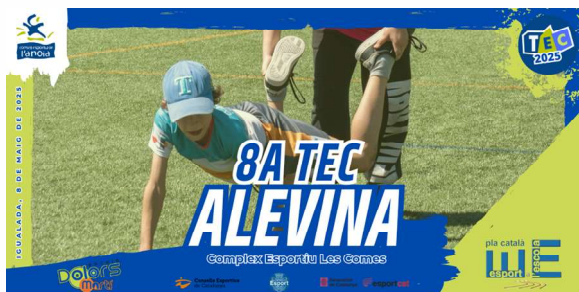


IGUALADA, 8 DE MAIG DE 2025



8A TEC ALEVINA

Complex Esportiu Les Comes



DADES GENERALS

1. Lloc i data de la Trobada

La **8a Trobada Esportiva Comarcal en categoria Alevina** tindrà lloc el proper **dijous 8 de maig del 2024** al Complex Esportiu de Les Comes. Aquesta jornada està organitzada per l'Escola Dolors Martí i el Consell Esportiu de l'Anoia.

2. Programa de la jornada

El marc horari de la jornada serà de 09:15h a les 12:30h:

- **9:15h / 09:30h Trobada dels centres educatius al Complex Esportiu Les Comes**
Cada equip ha d'anar directe a l'espai que li toca jugar en la primera rotació. (Mirar apartat distribució espai per saber on iniciarà la trobada cada equip de cada centre educatiu)
- **9:40h Inici de les activitats**
- **10:50h Esmorzar***
- **11:20h Reinici de les activitats**
- **12:32h Finalització de les activitats**
- **12:40h Concentració de TOTS ELS/LES PARTICIPANTS al camp de futbol de Les Comes (al gran) per fer l'activitat de cloenda.**
- **13:00h Finalització de la jornada**

*Cal portar esmorzar i aigua. Es recomana portar gorra i protecció solar.

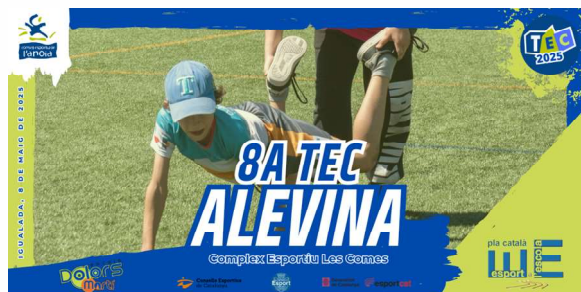
3. Participants i distribució dels equips

Cada equip realitzarà un total de **12 activitats lúdicoesportives** i cada activitat durarà **12 minuts**. Una senyal acústica marcarà l'inici/final de cada activitat.

A l'hora d'esmorzar, hi haurà una aturada de 20 minuts. Cada grup tindrà una ubicació a les graderies de la instal·lació on realitza l'activitat. D'aquesta manera, podrà deixar les motxilles abans d'iniciar les activitats i tornar-les a agafar a l'hora d'esmorzar, sense haver de desplaçar-se.

Un cop hagin transcorregut els 20 minuts per esmorzar, la jornada esportiva prosseguirà de la mateixa manera que ho ha fet abans de l'aturada.

- Esportistes participants:



CENTRE EDUCATIU	ALUMNES
ESCOLA MARQUÈS DE LA POBLA	43
ESCOLA ATENEU IGUALADÍ	50
ESCOLA GABRIEL CASTELLÀ I RAICH	18
INSTITUT ESCOLA CASTELL D' ÒDENA	85
CEIP PARE RAMON CASTELLTORT	46
ESCOLA ALTA SEGARRA	89
ESCOLA DOLORS MARTÍ BADIA	91
ESCOLA EMILI VALLÈS	45
ESCOLA GARCIA FOSSAS	45
COL·LEGI JESÚS-MARIA	35
ZER VENT D'AVALL	33
ACADÈMIA IGUALADA	77
ESCOLA EL TURÓ	46

Cada equip estarà format per 7-12 alumnes (mixtes). Abans d'iniciar la Trobada, cada escola s'encarregarà d'agrupar els seus/es alumnes i els/les identificarà amb un adhesiu enganxat a la samarreta segons l'equip al qual pertanyen o apuntant el nom de l'equip amb un retolador a la mà. Això ho ha de fer cada escola abans de la Trobada, l'organització NO proporcionarà els adhesius. Els/les participants hauran d'arribar a la Trobada Esportiva amb l'adhesiu degudament enganxat a la samarreta de l'escola al que pertany de forma que sigui visible.

A continuació podeu veure la distribució dels equips segons la zona on estan ubicats a les diverses instal·lacions on es realitza la Trobada Esportiva (Camp de futbol 1 - el de dalt -, Camp de Futbol 2 - el de baix -, i Pista – Pavelló Polivalent).

LLEGENDA

			DALT	BAIX	PISTA
ESCOLA MARQUÈS DE LA POBLA	MP	5 equips	3	2	0
ESCOLA ATENEU IGUALADÍ	AT	5 equips	2	3	0
ESCOLA GABRIEL CASTELLÀ I RAICH	GC	2 equips	0	0	2
INSTITUT ESCOLA CASTELL D' ÒDENA	CO	11 equips	0	6	5
CEIP PARE RAMON CASTELLTORT	RC	5 equips	0	0	5
ESCOLA ALTA SEGARRA	AS	11 equips	4	0	7
ESCOLA DOLORS MARTÍ BADIA	DM	10 equips	5	5	0
ESCOLA EMILI VALLÈS	EV	5 equips	3	2	0
ESCOLA GARCIA FOSSAS	GF	5 equips	3	2	0
COL·LEGI JESÚS-MARIA	JM	4 equips	2	2	0
ZER VENT D'AVALL	VA	4 equips	2	2	0
ACADÈMIA IGUALADA	AI	6 equips	2	2	2
ESCOLA EL TURÓ	ET	5 equips	0	0	5



Cada equip té assignada una Zona i realitzarà les 13 rotacions de 12 minuts dins la mateixa zona.

ACTIVITATS

1. Activitats/jocs

Les activitats estan basades en jocs o en situacions jugades adaptades als/les assistents a la jornada. Els/les monitors/es del Consell Esportiu de l'Anoia seran els/les encarregats/es de fer les explicacions a les diverses activitats als/les participants.

JOC 1: Hoquei herba / Mazaball/ hoquei

JOC 2: Pitxi

JOC 3: El tres en ratlla

JOC 4: Apunta bé

JOC 5: Ultimate

JOC 6: Tennis, bàdminton, pales

JOC 7: Futbol

JOC 8: Acroesport

JOC 9: Shootball

JOC 10: Ringo

JOC 11: Relleus cooperatius

JOC 12: Volei

Cada equip realitzarà totes les activitats programades durant la jornada. L'equip començarà per una de les activitats, tal i com indica l'horari especificat en l'apartat següent, i anirà rotant cada 12 minuts dins la mateixa zona segons l'ordre ascendent de numeració de les activitats.

EXPLICACIÓ JOCS:

1. Hoquei / Hoquei herba / Mazaball: Esports on hi ha dos equips i tenen l'objectiu de marcar la pilota a la porteria.

- No es pot aixecar la maça o l'estic per sobre la cintura.
- No es pot empènyer.
- La pilota no es pot tocar amb els peus, només amb la maça o estic.
- El porter pot tocar la pilota amb els peus, però no amb les mans. Sinó serà penal.
- Faltes: es realitzaran des d'on s'ha comès la infracció amb la pilota plantada i el/la defensor/a es col·locarà a 3m de la pilota.
- Penal: es llençarà des d'un punt situat a 1m de la pròpia porteria, a porteria lliure i sense rebot.



- Serà penal en els següents casos:

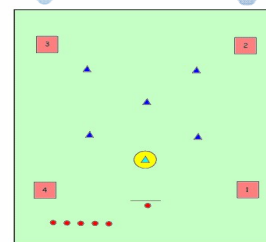
1. Donar o intentar donar un cop d'estic o de peu a un/a company/a de joc.
2. Fer caure, empentar o fer la traveta .
3. Intentar jugar una pilota amb la mà o braç.
4. Qualsevol actitud antiesportiva de protesta i recriminació.

2. Pitxi

El terreny de joc és un quadrilàter. Hi ha quatre bases i un cercle on està situat el pitxi. Tindrem dos equips: un de corredors i un al camp. L'equip de corredors es col·loquen a la sortida i l'equip del camp es distribueixen pel camp de joc, excepte un que es col·loca dins la zona de pitxi i no pot sortir d'aquesta.

El pitxi, mitjançant un llançament envia la pilota al jugador on aquest el intenta fer un xut i comença a córrer per les bases per intentar avançar el màxim de cercles possibles i no ser eliminat.

L'equip del camp intentarà agafar la pilota quan fan el xut i passar-la ràpidament al pitxi per acabar la jugada. Quan la pilota arriba al pitxi, tots els jugadors que no estan a una base queden eliminats.



Altres aspectes:

- El jugador que corre pot parar-se en qualsevol base, però no pot fer marxa enrere.
- El bateador té tres possibilitats per colpejar la pilota, si no ho aconsegueix, queda eliminat.
- No poden estar dos jugadors en la mateixa base.
- Canvi de rol d'equips: quan s'agafa la pilota a l'aire o quan hi ha 3 eliminats.

3. El tres en ratlla:

Col·loquem 9 cercles a terra disposats com el joc del tres en ratlla. Dos equips de jugadors a una certa distància per fer el punt de la sortida.

Els dos primers jugadors de cada equip sortiran amb un pitrall a la mà i el deixaran en un dels cercles a mode de fitxa. Tornen a la fila per fer relleu al company i aquest surt amb un altre pitrall per col·locar-lo als cercles per intentar aconseguir tenir el 3 en ratlla el més ràpid possible. El relleu es fa fins acabar la partida i així aconseguir el punt.





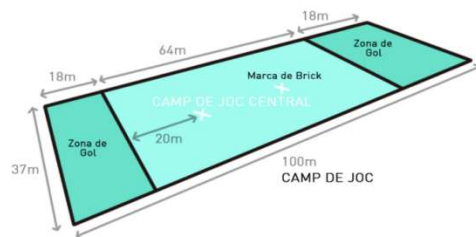
4. Apunta bé: Lona de puntuació.

5. Ultimate

L'ultimate és un esport que es juga amb un disc volador i no hi ha contacte.

L'objectiu és anotar punts fent passades amb el disc entre els jugadors fins arribar a la zona d'anotació de l'equip contrari.

El disc es pot moure en qualsevol direcció mitjançant passades a qualsevol company. El jugador que pren el disc no pot corre amb ell, només es pot moure sobre un peu (pivotar)



Qui rep té un màxim 10 segons per llançar. L'anotació s'aconsegueix quan un jugador rep el disc dins la zona d'anotació de l'equip contrari. També es pot anotar un punt si l'equip defensiu intercepta el disc dins la seva pròpia zona d'anotació.

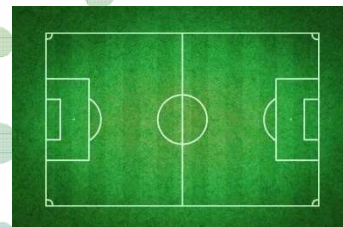
Es canviarà el disc de possessió d'equip si:

- Hi ha una passada incompleta.
- Throw-away – El llançador falla el llançament i el disc cau a terra.
- Drops – El receptor no atrapa el disc i aquest cau a terra.
- Blocks – Un defensor colpeja el disc en l'aire i aquest cau a terra.
- Interceptions – Un defensor atrapa el disc en l'aire.
- Out of Bounds – El disc surt del camp, toca un objecte que es troba fora del camp o és atrapat per un jugador que l'atrapa fora del camp.
- Stalls – Un atacant no llença el disc quan el compte enrere del defensor arriba a 10 segons.

6. Tennis / Bàdminton / Pales. Joc lliure per parelles. Poden fer 2x2 entre escoles.

7. Futbol

L'objectiu del joc és introduir la pilota a dins de la porteria contrària (marcar un gol) més cops que el rival, impulsant-la amb el peu o qualsevol altra part del cos excepte les mans i braços.



8. Acroesport

Activitat per treballar la força, l'equilibri i el treball en equip.

Practicarem diverses figures corporals i de diferent composició de persones: 2, 3, 4...

Tenim diferents rols:

- Portor: els que suporten el pes de la figura
- Àgil: els que pugen damunt els portors
- Ajuda: els que faciliten la formació de la figura i eviten accidents/lesions

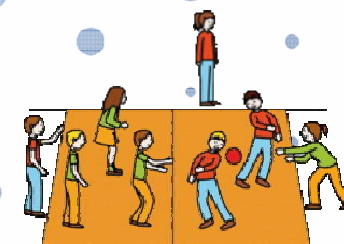


9. Shootball (mate)

El joc del shootball és un joc del mateix tipus que el tradicional balontiro, del més modern dodgeball.

Es juga amb dos equips col·locats cadascun en el seu camp.

Dos jugadors de cada equip anomenats bandes s'han de col·locar un a cada banda del camp contrari i un altre anomenat base a la zona de fons del camp contrari.



Quan no queda cap jugador d'un equip al camp, entren a jugar els bandes.

El base mana anar a dos eliminats a ocupar les bandes o laterals. Quan aquests dos bandes són tocats, surt al camp el base. Quan també l'elimina, s'acaba el joc. Es juga a dos sets de cinc jocs i amb la presència de dues pilotes. 3 Variants del joc:

- Amb una o dues pilotes.

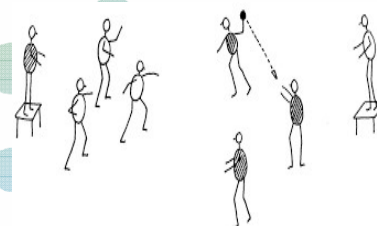


- Quan un jugador és tocat i després la pilota cau al terra està eliminat i ja no pot tornar a jugar.
- Quan un jugador agafa la pilota i no cau a terra pot salvar a un company eliminat (per ordre d'eliminació).

10. Ringo:

Hi ha 2 equips enfrontats que lluiten per un ringo i el dirigeixen cap a una "torre".

Aquesta torre la forma un/a nen/a aixecat/da agafant i alçant un piqueta, dins d'una zona prohibida delimitada amb xinxetes on no pot entrar cap altre nen/a.



Des de fora d'aquesta zona l'equip ha de passar el ringo d'un cap a l'altre, fent passes i arribar a la torre del camp contrari sense que li caigui. Cada cop que s'aconsegueix, i s'encerta dins de la pica, representa un punt. La normativa segueix la del bàsquet.

11. Relleus cooperatius

- a) Peus i mans:** El monitor dirà una consigna per arribar al con, per exemple: heu de fer servir 4 mans i 4 peus, o 6 peus i 3 mans... i l'equip haurà de pensar ràpidament com fer-ho per arribar al con l'abans possible complint amb la norma.
- b) Parelles:** Un a sobre l'altre o fent la carretó.
- c) Túnel:** Es col·loca tot l'equip en fila i amb les cames obertes, l'últim ha de passar per sota les cames dels companys i ficar-se primer. I així anar passant fins arribar al con.
- d) A peu coix:** Els jugadors, de un en un, sortiran a peu coix fins arribar al con i tornaran a xocar la mà al següent perquè pugui sortir.

12. Volei

L'objectiu del joc es que un equip passi la pilota per sobre la xarxa i toqui el terra del camp contrari, també evitar que l'equip contrari realitzi el mateix en el camp propi. Cada equip té tres tocs per realitzar abans de passar la pilota per sobre la xarxa del camp contrari. Jugarem amb rotació: canvi de posició després del punt en recepció.
Faltes:

- Realitzar més de 3 tocs en la mateixa jugada.
- Realitzar 2 tocs consecutius el mateix jugador.
- Tocar la xarxa / Envair el camp contrari.

***ACTIVITAT DE CLOENDA (camp de futbol – baix)**

Ens trobarem tots els centres educatius al camp de futbol de baix, a la grada i us anirem cridant per tal de que entreu al camp i dir a terme l'activitat de cloenda.

Us anirem cridant per centre educatiu i fareu una única fila per parelles amb els vostres alumnes. A llavors, la nostra fotògrafa passarà per el mig de la fila de cada centre educatiu entre els alumnes i farà un vídeo. Els alumnes estaran drets i el que han de fer en el moment que s'acosti la fotògrafa es acotar-se a tocar de mans a terra creant així un domino baixant a terra del davant al darrere de la fila.

DISTRIBUCIÓ ESPAIS

PISTA POLIVALENT



CAMP FUTBOL



- Camp de futbol 1 (el de baix):

Equips: MP4, MP5, AT3, AT4, AT5, CO1, CO2, CO3, CO4, CO5, CO6, DM6, DM7, DM8, DM9, DM10, EV4, EV5, GF4, GF5, JM3, JM4, VA3, VA4, AI3, AI4.

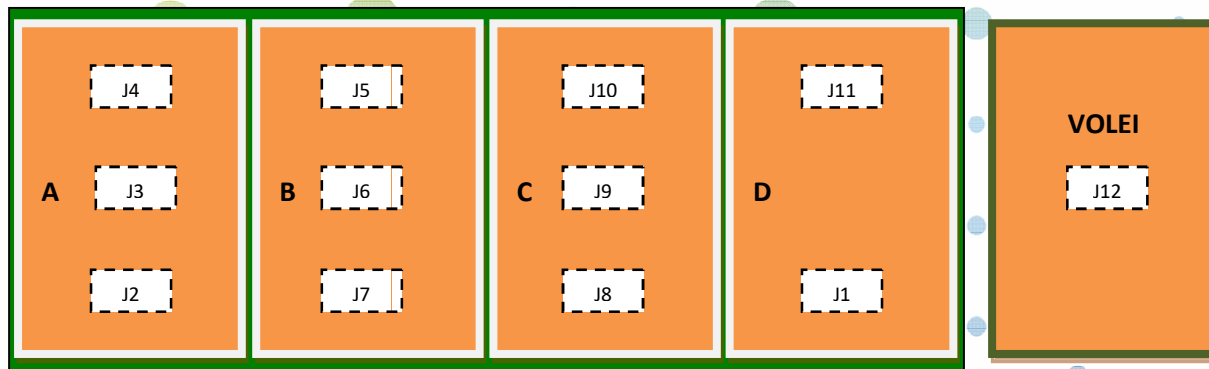
- Camp de futbol 2 (el de dalt):

Equips: MP1, MP2, MP3, AT1, AT2, AS1, AS2, AS3, AS4, DM1, DM2, DM3, DM4, DM5, EV1, EV2, EV3, GF1, GF2, GF3, JM1, JM2, VA1, VA2, AI1, AI2.



- Pista A, B, C, D + vòlei:

Equips: GC1, GC2, CO7, CO8, CO9, CO10, CO11, RC1, RC2, RC3, RC4, RC5, AS5, AS6, AS7, AS8, AS9, AS10, AS11, ET1, ET2, ET3, ET4, ET5, AI5, AI6.



INFORMACIÓ

1. Localització (accessos)

A la vora del camp de futbol hi ha l'**amfiteatre de Les Comes** amb un **parc** just al costat. És un bon lloc per dinar i passar-hi la tarda. Disposa de serveis i una font d'aigua.

Confirmar prèviament la disponibilitat als responsables del Consell Esportiu de l'Anoia.

